

## Informatika szakkör

A foglalkozások elsődleges célja az informatikai környezet minél jobb megismerése, a tantárgy megszerettetése, a gyerekek meglévő ismereteinek bővítése, a megszerzett tudás szinten tartása. A tantárgy oktatása számukra olyan készségek fejlesztését is lehetővé teszi, mint a figyelem, a gondolkodás, az emlékezet, a kreativitás, a térbeli-időbeli tájékozódás, valamint a finommozgások gyakorlása. A tanulók a szakkör keretein belül olyan ismereteket sajátítanak el, melyek képessé teszik őket a jövőben az informatikához kötődő egyéni, önálló munkára.

### 5-6. osztály

Időpont: hétfő 15<sup>00</sup> – 16<sup>30</sup> Tanulók létszáma: 24 fő.

Az első félévben 34 óra volt. Ebből 14 órán tanultunk új ismereteket, 20 órán a 4. osztályban illetve már az itt megtanult eljárások alkalmazását gyakoroltuk.

A Word és a Paint alkalmazói szoftverek egyéb lehetőségeit felhasználva készítettünk különböző témájú és stílusú dokumentumokat.

A második félévben a 34 órából 16 órán új ismereteket szereztünk, 18 órán gyakoroltunk.

Ebben az időszakban a Gimp képszerkesztő programot tanulmányoztuk. Képekhez különböző keretet készítettünk, kiemeléseket csináltunk, áthelyeztünk objektumokat egyik képről a másikra, átszíneztünk, átméreteztünk. Az internet témakörben digitális adatbázisokból információkat kerestünk, majd oktató programokkal ismerkedtünk.

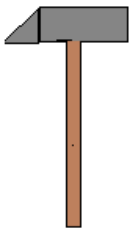
Igyekeztem olyan ismereteket nyújtani, amelyekre tanórán nincs lehetőség a tananyag tartalma illetve az idő rövideje miatt.

A megszerzett tudást más tantárgyra való felkészülés során is használhatják. Úgy érzem, a gyerekek szeretik, lelkesen dolgoznak, főleg ha utána marad idő egy kis játékra is.

7-8. osztály

Időpont: szerda 15<sup>00</sup> – 15<sup>45</sup> Tanulók létszáma: 17 fő.

A szakkörre jelentkezett tanulók már jóval több ismerettel rendelkeznek, mint amit a tanórán tanulunk, így az ismétlésre nincs szükség. Az első félévben 18 órán logikus gondolkodást igénylő feladatokon keresztül megismerkedtünk az algoritmusokkal és a programozás alapjaival. A Turbo Pascal program szerkezetét, kulcsszavait és eljárásait megtanulva számláló ciklusú, elől- és hátul tesztelő programokat írtunk. Következő témakörben egy képszerkesztő programmal, a Gimp-pel ismerkedtünk. Ezután a weboldal szerkesztéséhez szükséges HTML-nyelv alapjaival, a „tag”-gekkel és paraméterekkel ismerkedtünk meg, majd elkészítettünk egy színes háttérű weboldalt címsorral, bekezdéssel, elválasztó vonallal. Minden órán új anyaggal



**Kala Pál**  
**lakatos**

Budapest  
Petőfi tér 3.  
1111

***Karam Ella***

csukrász

Szeged  
Csongrád sgt. 20.



ismerkedtünk, illetve a tanultakat gyakoroltuk, alkalmaztuk.

**Kiss Virág**  
kertész

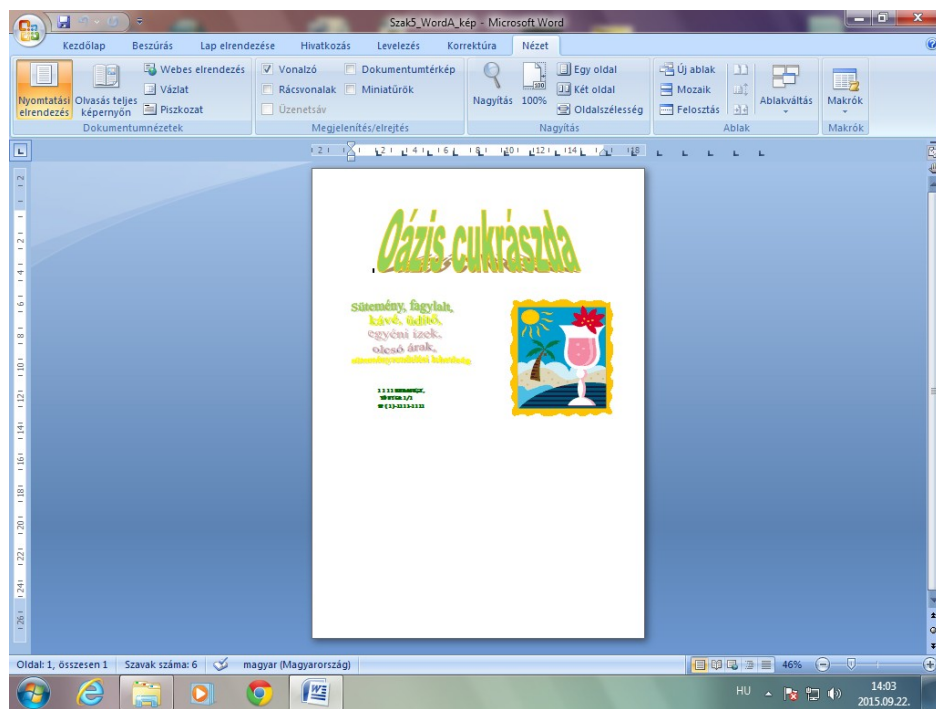
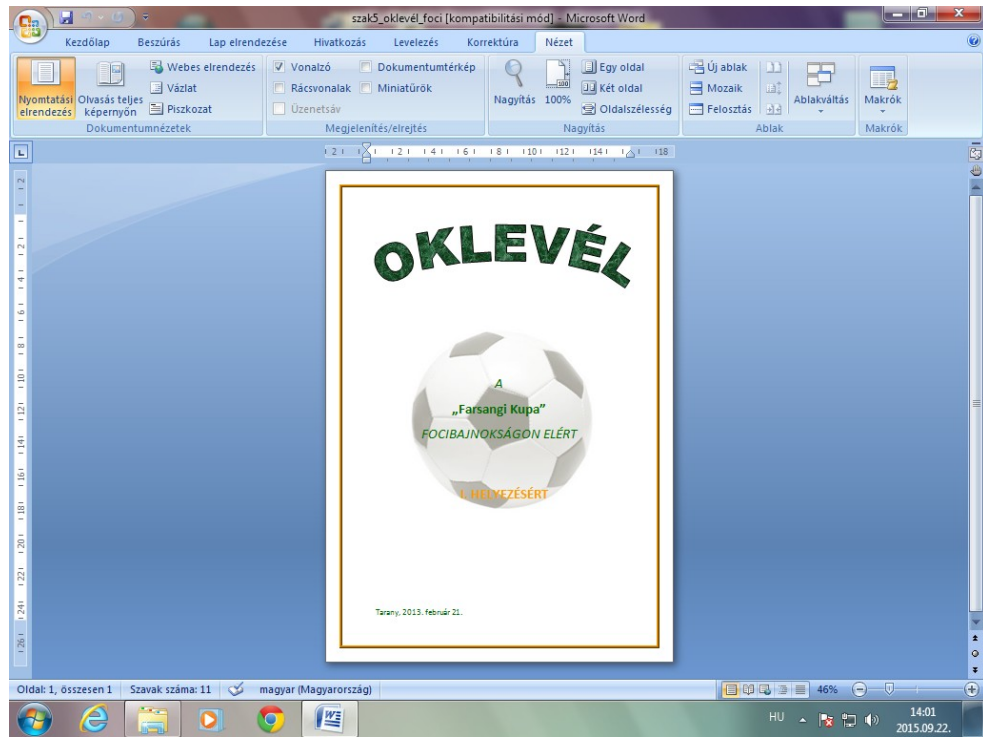


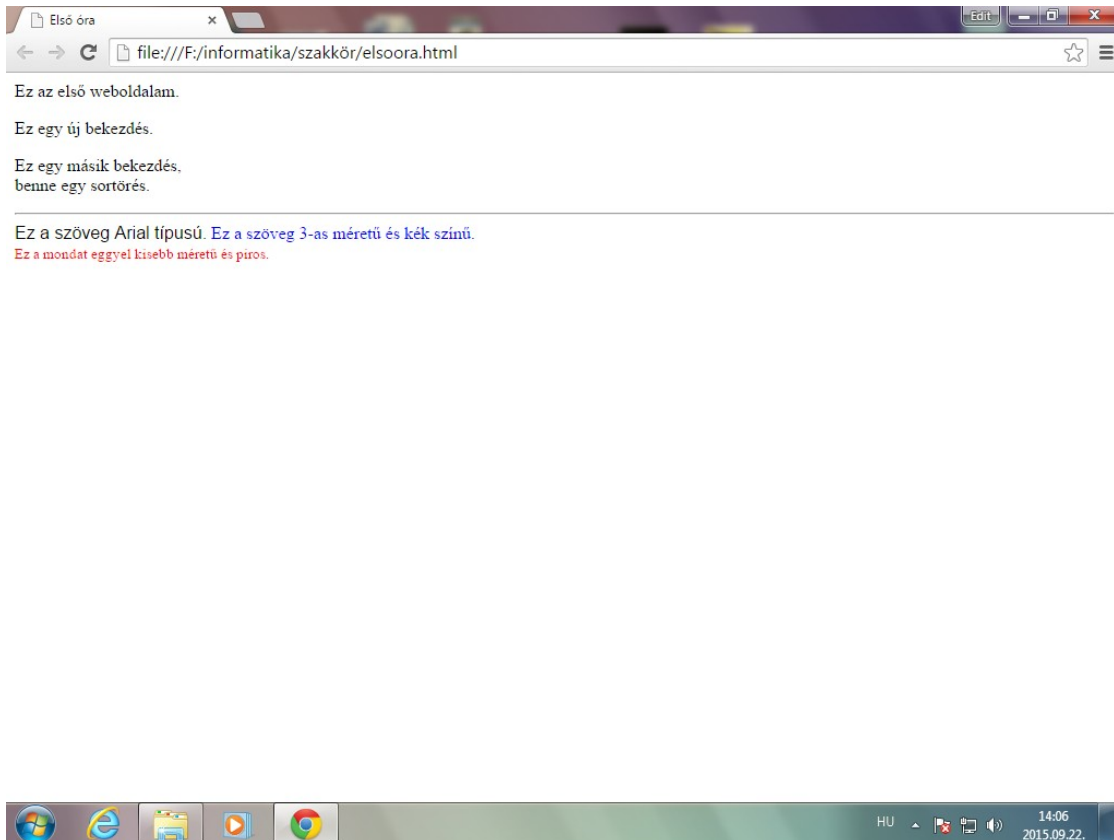
**Szolnok**  
Muskátli út 10.

**Nagy Éva**

író

Pécs  
Fő út 44.





Kérem a számot: 35825  
A szám páratlan.